

ATRIBUTOS			
	Atual	Total	
Chackra	<input type="text" value="100"/>	<input type="text" value="100"/>	Experiência <input type="text"/>
HP	<input type="text" value="100"/>	<input type="text" value="100"/>	Destreza <input type="text"/>
Stamina	<input type="text" value="100"/>	<input type="text" value="100"/>	
<div>0PTS</div>			
	Valor	Modificador	
Força	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="1"/>	
Agilidade	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="1"/>	
Habilidade	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="1"/>	
Percepção	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="1"/>	
<div>0PTS</div>			
	Valor	Bônus Defesa	
Ninjutsu	<input type="text" value="20"/>	<input type="text" value="1"/>	
Taijutsu	<input type="text" value="20"/>	<input type="text" value="1"/>	
Genjutsu	<input type="text" value="20"/>	<input type="text" value="1"/>	